

ゲーム解説書

SPACEWARS

興津 直

ゲームコンセプト

▶ 企画

- ▶ 戦闘機シューティングゲーム
- ▶ シューティングゲーム好きが作るシューティングゲーム

▶ ゲームへの工夫

- ▶ 敵やボスが当たると1発で倒される強い攻撃を撃つ
- ▶ 自機の弾を撃つスピードアップするアイテム
- ▶ キャラクターのグラフィック(ドット絵)

登場キャラクター

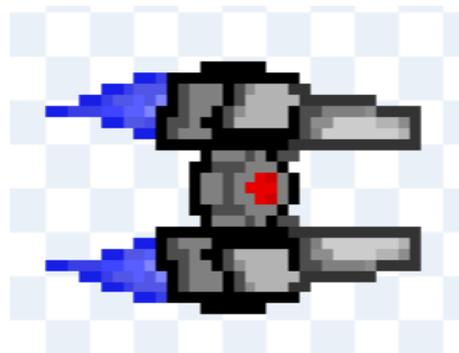
- ▶ 戦闘機(自機)
 - ▶ プレイヤー
 - ▶ 両翼に主砲を搭載



登場キャラクター

▶ 敵機(小)

- ▶ 移動しながら3連続攻撃
- ▶ 耐久値1



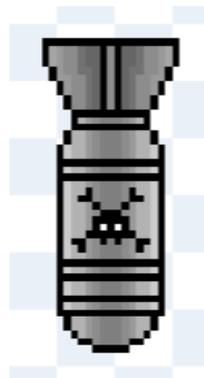
▶ 敵機(中)

- ▶ 低速移動
- ▶ 強攻撃の爆弾
- ▶ 耐久値5



▶ 強攻撃爆弾

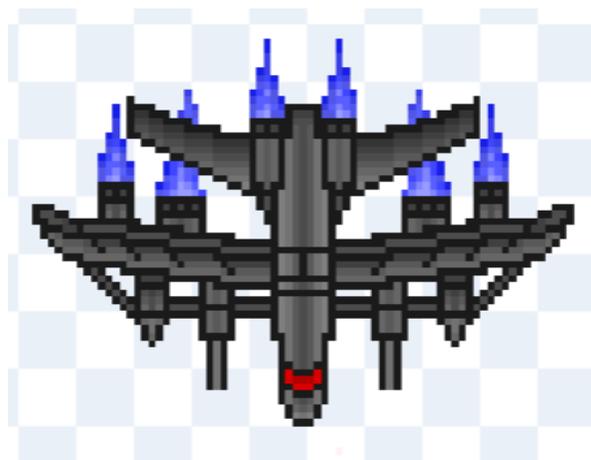
- ▶ 耐久値1



登場キャラクター

▶ 敵機(1面ボス)

- ▶ 爆弾の発射
- ▶ 小さい戦闘機の呼び出し
- ▶ 子機を使って攻撃



▶ 敵機(子機)

- ▶ ボスの攻撃用子機
- ▶ レーザー攻撃



▶ 敵機(2面ボス)

- ▶ 5つの主砲からビーム攻撃
- ▶ 4つの副砲から弾発射
- ▶ 子機を使って攻撃



作者からの一言

プレイヤーにたくさんの敵を倒す爽快感を味わってもらいたくてたくさんの敵が出てくるようにしました。

制作風景

