

令和3年度第2号補正予算の概要（4月12日専決分）

1 一般会計予算の総額

（単位：千円）

区 分	総 額
現 計 予 算 額	514,871,000
補 正 予 算 額	4,000,000
合 計	518,871,000

2 補正の内容

（単位：千円）

（1）危機管理調整費

4,000,000

一般会計款別内訳表

(1) (歳入)

(単位：千円)

区 分	令和3年度			構成比 (%)
	現 計	補 正 額	計	
01 県 税	73,000,000		73,000,000	14.1
02 地方消費税清算金	30,755,000		30,755,000	5.9
03 地方譲与税	7,980,000		7,980,000	1.5
04 地方特例交付金	478,000		478,000	0.1
05 地方交付税	154,000,000		154,000,000	29.7
06 交通安全対策特別交付金	196,000		196,000	0.0
07 分担金及び負担金	908,382		908,382	0.2
08 使用料及び手数料	5,899,095		5,899,095	1.1
09 国庫支出金	79,939,523	3,200,000	83,139,523	16.0
10 財産収入	794,138		794,138	0.2
11 寄附金	25,400		25,400	0.0
12 繰入金	86,013,269		86,013,269	16.6
13 繰越金	1,000,000	800,000	1,800,000	0.3
14 諸収入	17,970,193		17,970,193	3.5
15 県債	55,912,000		55,912,000	10.8
歳入合計	514,871,000	4,000,000	518,871,000	100.0

(2) (歳出)

(単位：千円)

区 分	令和3年度			構成比 (%)
	現 計	補 正 額	計	
01 議会費	989,876		989,876	0.2
02 総務費	28,322,183	4,000,000	32,322,183	6.2
03 民生費	65,852,117		65,852,117	12.7
04 衛生費	46,353,718		46,353,718	8.9
05 労働費	5,086,081		5,086,081	1.0
06 農林水産業費	30,200,555		30,200,555	5.8
07 商工費	68,690,444		68,690,444	13.2
08 土木費	50,022,315		50,022,315	9.7
09 警察費	21,564,563		21,564,563	4.2
10 教育費	83,894,662		83,894,662	16.2
11 災害復旧費	11,434,300		11,434,300	2.2
12 公債費	70,707,386		70,707,386	13.6
13 諸支出金	31,602,800		31,602,800	6.1
14 予備費	150,000		150,000	0.0
歳出合計	514,871,000	4,000,000	518,871,000	100.0

一般会計性質別歳出予算内訳表

(単位：千円)

区 分		令和 3 年 度			構 成 比 (%)
		現 計	補 正 額	計	
人件費		114,679,093		114,679,093	22.1
扶助費		50,199,081		50,199,081	9.7
公債費		70,511,000		70,511,000	13.6
小 計		235,389,174		235,389,174	45.4
投 資 的 経 費	補助事業	43,702,403		43,702,403	8.4
	単独事業	19,363,596		19,363,596	3.7
	災害復旧事業	11,434,300		11,434,300	2.2
	直轄事業	6,487,263		6,487,263	1.3
	小 計	80,987,562		80,987,562	15.6
維持補修費		8,790,855		8,790,855	1.7
負担金、補助金		77,445,450		77,445,450	14.9
出資金、貸付金		10,162,654		10,162,654	2.0
積立金		6,526,514		6,526,514	1.3
繰出金		70,740,995		70,740,995	13.6
その他行政費		24,827,796	4,000,000	28,827,796	5.5
小 計		198,494,264	4,000,000	202,494,264	39.0
合 計		514,871,000	4,000,000	518,871,000	100.0