

ビンゴゲームで消費者教育！（小学生用）～インターネットを正しく使いこなそう～

1. 方法

- ① 2の問題を解く。2の問題①～⑨の答えを下のビンゴ表に記入する（どこの枠でもOK）。
  - ② 1人1問ずつ2の問題①～⑨の答えを発表していく。発表された答えを○で囲む。
  - ③ ○が縦・横・斜めどれか1つでも一直線に並んだらビンゴが成立！「ビンゴ」と周りに宣言する。
  - ④ 3列ビンゴする人が出るまでゲームを続ける。
- 注意：自分が発表して「ビンゴ」するのは禁止。

2. 問題（○に当てはまる語句を答えよ。）※○の数はひらがな・カタカナの文字数です。

- ① 11歳のインターネット利用率は何%台か。60%台・70%台・90%台？
- ② 小学生がネットを利用するとき使う機器で一番割合が高いのは？パソコン・スマホ・ゲーム機？
- ③ ネット上にある青少年に悪い情報を見えないようにしている機能を何というか。○○○○リング
- ④ 保護者が使っていない古いスマホにはフィルタリングは利用しなくてもいい。○か×か？
- ⑤ 小学生のネット利用内容の1位は？ゲーム・動画視聴・情報検索・コミュニケーションどれ？
- ⑥ 今後スマホを使用したいと思っている小学生の割合は男子と女子どちらが高い？
- ⑦ 小学生のスマホ・ケータイの利用時間帯で一番多いのは、18～21時・21時～24時、0時～3時？
- ⑧ スマホ・ケータイに頼って生活していることをスマホへの○○○という。
- ⑨ お父さん・お母さんとみなさんとネットの使用について、家庭で○○○を決めよう！

ビンゴ表


(選択肢) 依存 (いぞん) ゲーム機 (き) 60%台 ルール ×  
 フィルタ (リング) 18～21時 ゲーム 女子 (じょし)